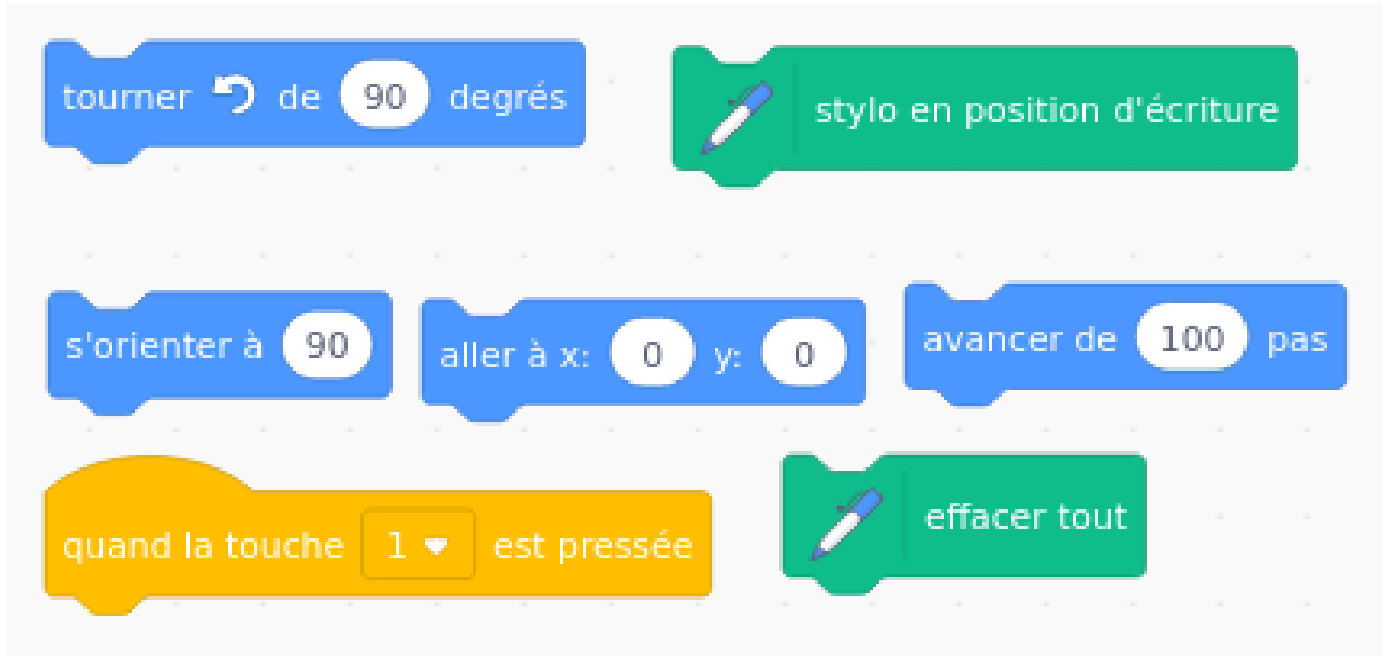


## Mission n° 11 : Scratch

- 1) Construire un carré de 200 unités de longueur lorsque l'on appuie sur la touche 1.

**Aide :** Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.



- 2) Faites vérifier votre travail par un professeur.
- 3) **Sans effacer ce que vous avez fait précédemment**, construire un rectangle de longueur 200 unités et de largeur 100 unités lorsque l'on appuie sur la touche 2.
- 4) Faites vérifier votre travail par un professeur.
- 5) **Sans effacer ce que vous avez fait précédemment**, construire un carré dont les côtés ont des couleurs différentes lorsque l'on appuie sur la touche 3.
- 6) Faites vérifier votre travail par un professeur.
- 7) Quelle est la mesure d'un angle d'un triangle équilatéral. **Justifie à l'aide d'une propriété à la fin de ton cahier d'exercice.**  
**Indice pour la suite :** Faire la différence entre cette mesure et celle d'un angle plat.
- 8) Faites vérifier votre travail par un professeur.
- 9) **Sans effacer ce que vous avez fait précédemment**, construire un triangle équilatéral lorsque l'on appuie sur la touche 4.
- 10) Faites vérifier votre travail par un professeur.