

Mission n° 9 : Scratch

1) Voici un programme de calcul :

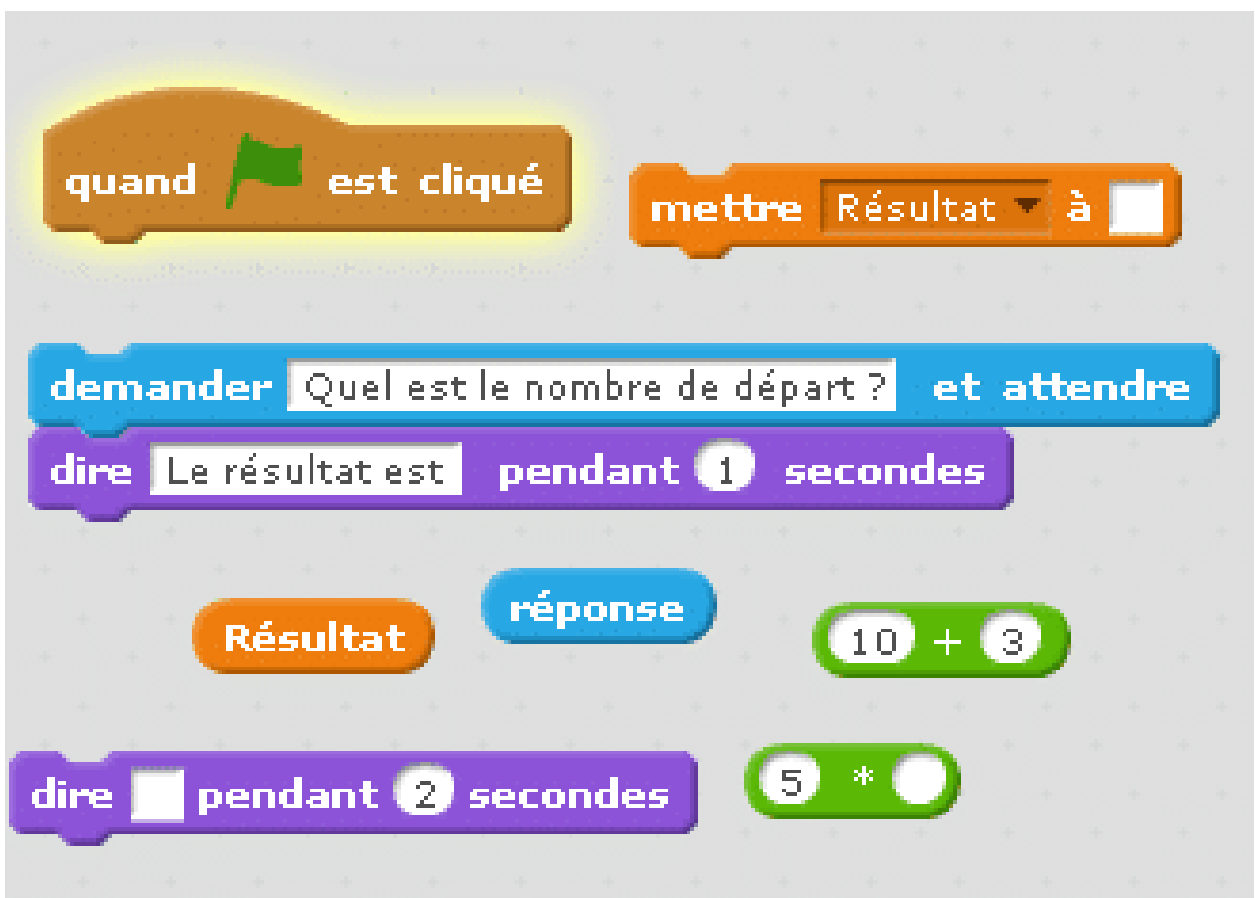
- a) Le joueur choisit un nombre au hasard.
- b) Tu ajoutes 3.
- c) Tu multiplies le résultat par 5.
- d) Tu lui annonces le résultat.

À la fin de ton cahier d'exercice, calcule le résultat obtenu si l'on choisi 1 comme nombre de départ. Et si l'on choisi 2?

2) Créer le script qui correspond au programme de calcul.

Tu devras créer une variable « nombre ».

Aide :Voici les différentes briques utilisées pour la conception de ce programme.



Ce programme de calcul correspond à l'expression : $(n + 3) \times 5$.

3) Faites vérifier votre travail par un professeur.

4) Voici un autre programme de calcul :

- a) Je choisis un nombre.
- b) Je soustrais 5.
- c) Je multiplie le résultat par 3.

À la fin de ton cahier d'exercice, calcule le résultat obtenu si l'on choisi 1 comme nombre de départ. Et si l'on choisi 2?

5) Créer le script qui correspond au programme de calcul.

6) Quelle est l'expression correspondante à ce script. Prenez n comme nombre de départ.

7) Faites vérifier votre travail par un professeur.